

学習の内容

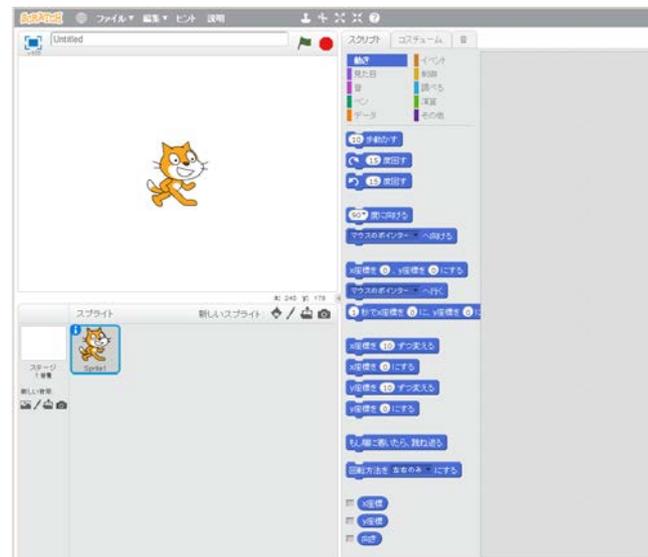
- ビジュアルプログラミングツール「Scratch（スクラッチ）」を使って、ゲームのプログラミングを行います。
- 作成したプログラムは、体験授業中にインターネットへアップロード作業を行うことができるため、終了後に自宅等でダウンロードし、個人のScratch環境で授業の続きをすることができます※1。

学習方法

- 一人一台のパソコン環境で、専門の講師の指導の下、ステップバイステップでプログラムを進めます。
- 会場には、講師以外に、パソコンの操作等をサポートするメンターを配置し、参加者（児童・生徒）のフォローを行います。

めあて

- プログラミング学習を体験することで、コンピュータプログラムの仕組みを理解したり、パラメータ調整（値を変更してプログラムの動く様子を変えること）やデバッグ（プログラムが正しく動くように欠陥を修正すること）の作業を通じて、論理的思考を養成します。



※ 1：インターネット接続環境、端末、Scratch実行環境は各個人（各家庭）で準備する必要があります。